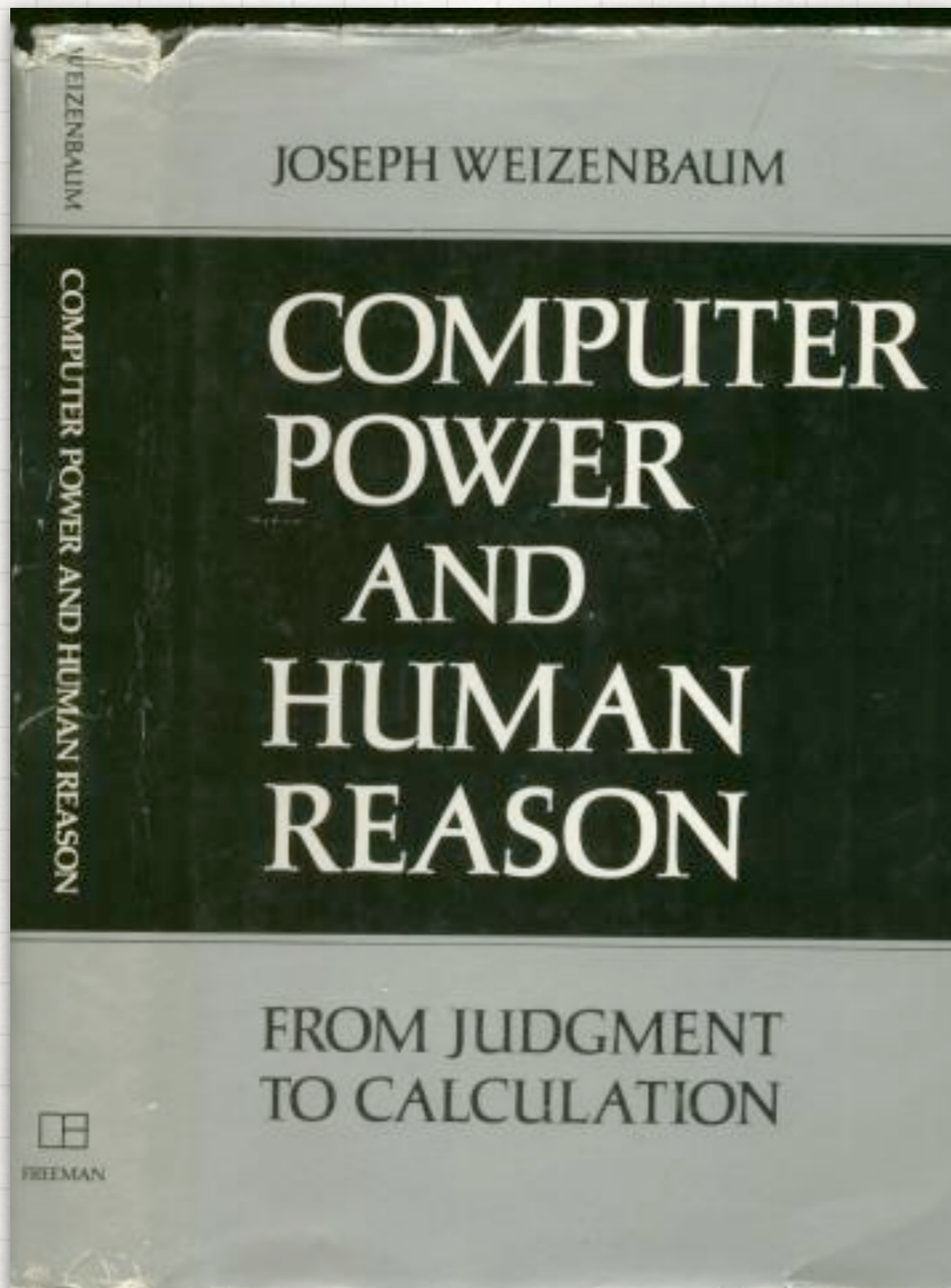


**ES HAT KEINE
COMPUTERREVOLUTION
GEGEBEN**

Vortrag inspiriert durch das Buch:



Joseph Weizenbaum (1923-2008)

„DIGITAL-SOZIALE“ PROJEKTE?

AKTUELLE WERBUNG VON BETTERPLACE LAB:



ERLEBNIS

ERGEBNIS

Begegnen wir sozialen Problemen mit digitalen Lösungen.

betterplace labtogether

“

NEUE TECHNOLOGIEN KÖNNEN DIE
WIRKLICHEN PROBLEME DER
MENSCHEN LÖSEN.

— *Eric Schmidt, Google Inc.*

”

“

TECHNOLOGISCHE VERÄNDERUNG
VERLÄUFT NICHT EVOLUTIONÄR.
SIE VERLÄUFT REVOLUTIONÄR.

— *Eric Schmidt, Google Inc.*

”

“

WENN DER TRIUMPH EINER REVOLUTION
AN DER TIEFE DER GESELLSCHAFTLICHEN
VERÄNDERUNGEN GEMESSEN WERDEN
SOLL, DIE SIE MIT SICH GEBRACHT HAT,
DANN HAT ES KEINE
COMPUTERREVOLUTION GEgeben.

— *Joseph Weizenbaum, 1976*

”

OPTIMIERUNG & ARBEIT

Welche Prozesse sind automatisierbar?
Diese Frage ist meist nur soweit
interessant, solange die menschliche
Arbeitskraft in der industriellen
Serienproduktion billiger ist als der
Automat.

Auch in den Produktionsketten der
Rechnerindustrie sind moderne feudale
Arbeitsstrukturen wie *bonded labor*
etabliert.



OPTIMIERUNG & ARBEIT

Manche glauben, dass sie sich als sogenannte Freelancer frei entfalten, wenn sie in Cafés oder Kurzzeitbüros für ihre große Chance auf dem Markt um die Wette designen, programmieren oder texten.





Bedingungsloses Grundeinkommen oder negative Einkommenssteuer datieren als volkswirtschaftliche Ideen in die 1930er zurück.

Der Wegfall vieler Jobs durch Automatisierung macht sie heute besonders attraktiv.

Eigentum an kreativen Ideen, genetischen Codes oder Kulturtechniken erfolgreich in Frage zu stellen war und ist eine große Hoffnung der „digitalen Avantgarde“. Sie stellen die herrschende Ökonomie in Frage.



ÖKOLOGIE



**Das Ende der jährlich
neu gekauften
Technik ...**

z. B. auf der Mülldeponie Agbogbloshie in Accra, Ghana

- monatlich 500 Containerladungen E-Waste aus Europa und den USA,
- massive Gesundheits- und Umweltschäden beim Ausschichten von Eisen, Aluminium, Kupfer durch meist jugendliche, früh daran sterbende Arbeiter_innen,
- dabei Freisetzung von Blei, Phosphor und Cadmium,
- Gifte wie Quecksilber und Arsen gelangen in den Boden, von dort in den (inzwischen toten) Fluß Odaw, dann in den Atlantik und den weltweiten Nahrungsmittelkreislauf

ÖKOLOGIE



**Das Ende der jährlich
neu gekauften
Technik ...**

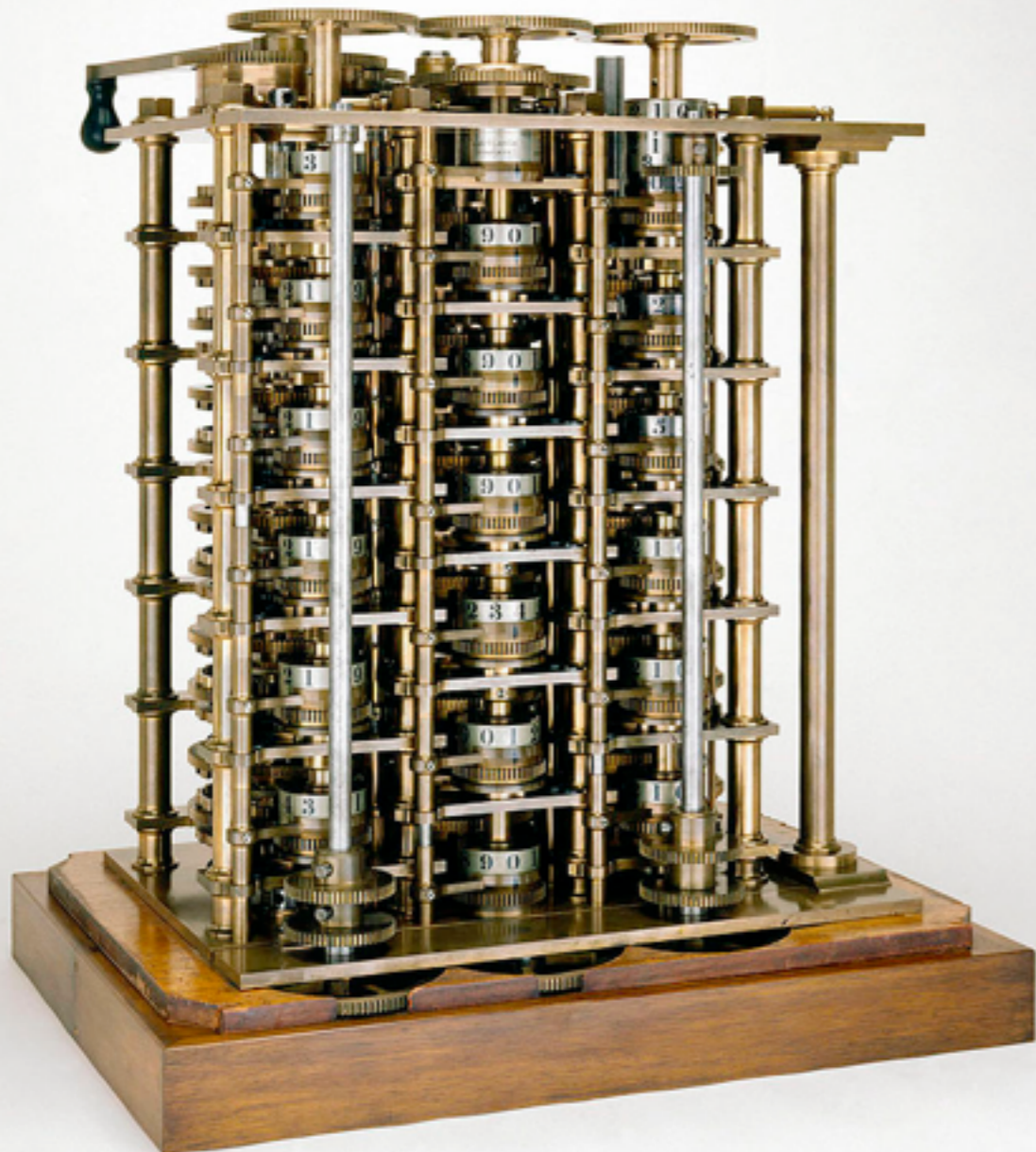
z. B. auf der Mülldeponie Guiyu im Süden von China

- ebenfalls eine der größten Elektroschrott-Mülldeponien der Welt,
- in den Nuller Jahren durch Engagement vom Basel Action Network weltweit bekannt geworden,
- Zehntausende „E-Waste-Workers“ arbeiten dort in großer Recycling-Industrie, gewinnen systematisch bspw. Gold, Kupfer, Platin, Silber aus alten Platinen, verarbeiten geschreddertes Plastik u.ä.,
- trotz Verbesserungen nach weltweiter Kritik weiter stark verschmutzte Gewässer, starke Gesundheitsschäden bei den Kindern

MILITÄR

Die Entwicklung von Rechentechnik wurde immer auch besonders vom Militär gefördert.

Einsatz von Rechentechnik im Entwurf: 2. Weltkrieg: Marschflugkörper He 293



Auch Charles Babbage griff im 19. Jahrhundert für seine Differenziermaschine auf Förderung durch das englische Militär zurück, das sich fehlerlosere Navigations- und Artillerietabellen versprach.

Klassische Software-Engineering-Konzepte stammen vom Militär.

ANFORDERUNG

ABNAHME

UMSETZUNG

TEST



z. B. der lang überholte, aber in vielen Verwaltungen etablierte Top-Down-Ansatz, im Grundprinzip aus den 1950ern im Rahmen der Software-Entwicklung (Herbert D. Benington) des militärischen Luftraumüberwachungssystems Semi Automatic Ground Environment (SAGE) entstanden

SPUTNIK-SCHOCK UND INTERNET

1958 Gründung der Advanced Research Project Agency (ARPA, heute DARPA) im Verteidigungsministerium der Vereinigten Staaten,

erfolgreichstes Projekt der Behörde: ARPANET mit den zentralen technischen Protokollen des dezentralen, packetbasierten Internets (TCP/IP)



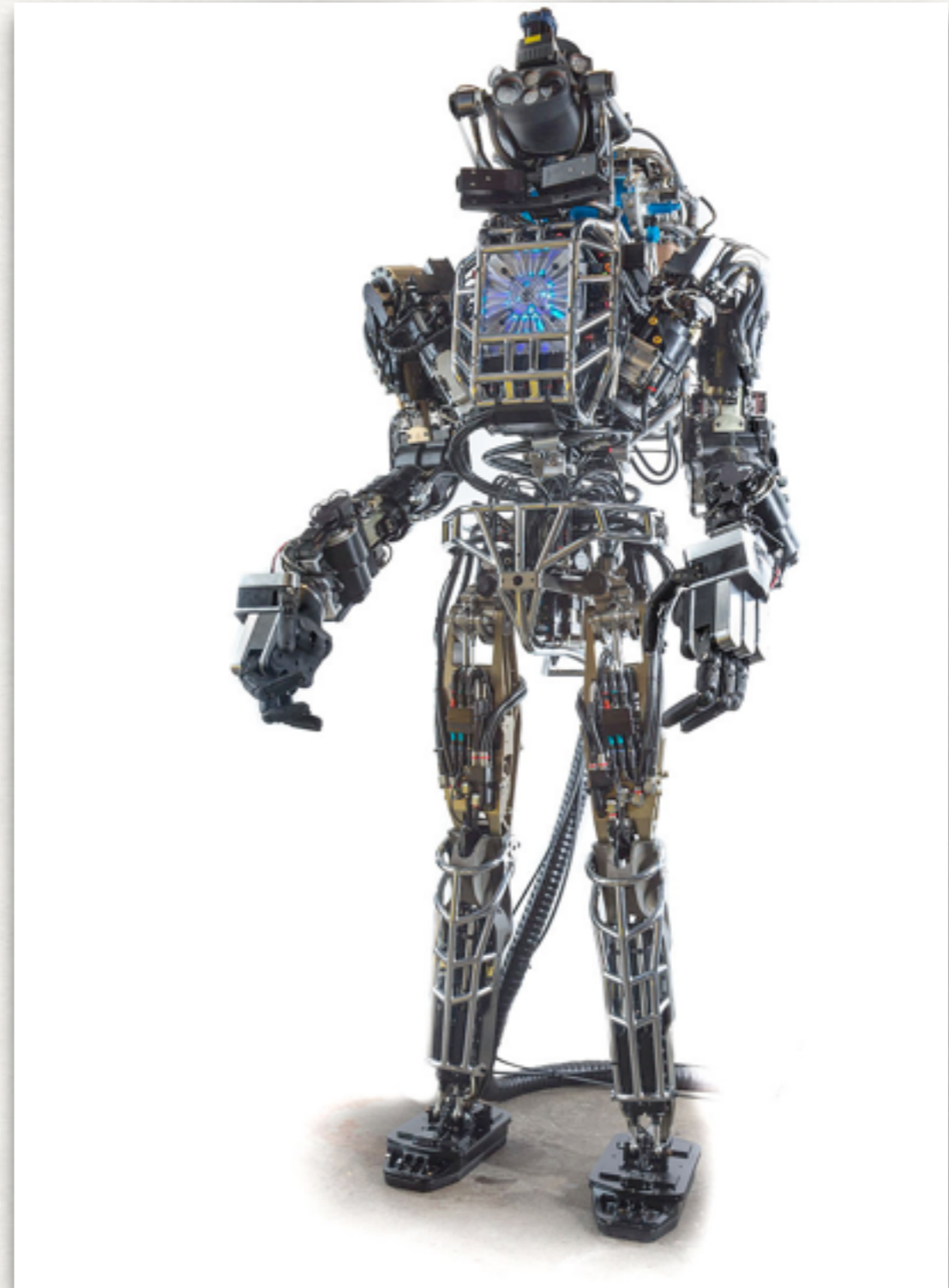
KAMPFROBOTER

töten, überwachen und zerstören ferngesteuert



Predator-Aufklärungsdrohne

KAMPFROBOTER



KRIEGSGEBIET INTERNET



Das Forum InformatikerInnen für Frieden und gesellschaftliche Verantwortung (FIfF) warnt mit seiner Cyberpeace-Kampagne vor der »gefährliche[n] Durchdringung des virtuellen Raumes mit militärischen Aktivitäten«. (<http://cyberpeace.fiff.de/>)

»EIN SELTSAMES SPIEL.
DER EINZIG GEWINNBRINGENDE ZUG IST, NICHT ZU SPIELEN.«
(FILMZITAT AUS WAR GAMES, 1983)

