

MWB 2019 :: Tagungsablauf / Schedule

1. Tag, 25.04.2019	
08:45 - 09:15	Registrierung / Registration Raum / Room: Besprechungsraum EG / Meeting Room
09:15 - 09:45	Eröffnung: Welcome & Opening Ulrike Tanzer , Vizerektorin für Forschung an der LFU Günther Pallaver , IMS Sprecher Ina Fleischer, Tagungsorganisation Raum / Room: Claudiasaal
09:45 - 11:00	Plenarvortrag 1 / Planery talk 1: Digitalität und Unberechenbarkeit. Zu den Grenzen algorithmischer Rationalität. Dieter Mersch Moderation: Andreas Beinsteiner Raum / Room: Claudiasaal

11:00 – 11:15	Pause / Break (Raum: Besprechungsraum EG / Room: Meeting Room)		
	Parallelvorträge / Parallel lectures:		
	Panel 1: SEMIOTISCH- KOMMUNIKATIVE ASPEKTE Moderation: Nina Grünberger Raum / Room: Claudiasaal	Panel 2: A/VR-TOOLS in AUS/BILDUNG 1 Moderation: Lisa Blasch Raum / Room: Türingsaal	Panel 3: (Angewandte) THEORIE 1 Moderation: Natascha Zeitel-Bank Raum / Room: Kapelle
11:15 – 11:45	Fake News, Deep Fake und digitaler Medienkonsum als Herausforderung für die Pädagogik Barbara Gross und Susanne Schumacher	Xpanda – AR macht Schule Lernen und Lehren mit Augmented Reality (AR) André Marty und Edmund Steiner	Die Beschriftung der Welt Rainer Leschke
11:45 – 12:15	Visuelles Experimentieren in der Bildnerischen Erziehung Franz Billmayer	Die BildungsHub Wand beleben Michael Fleischhacker und Andreas Huber-Marx Link Fleischhacker und Huber	Virtual (historical) Reality? Versuch einer kritischen Potenzialanalyse von Augmented und Virtual Reality für die historisch- politische Bildung Christian Bunnenberg

12:15 – 12:45	<p align="center"> Die Weltausstellungen: Pan-optische Szenarien der Sichtbarmachung im Übergang zum 20. Jhdt. – ein medienhistorischer Blickwinkel Petra Missomelius </p>	<p align="center"> Virtuelle und Erweiterte Realität in der beruflichen Bildung. Nur ein Trend oder ein Schlüssel für neue Lernerfahrungen? Nadja Dietze </p>	<p align="center"> Virtual Reality als Werkzeug für NGOs Thilo Hagendorff </p>
12:45 – 14:00	<p align="center"> Mittagspause / Lunch Break (Raum: Besprechungsraum EG / Room: Meeting Room) </p>		
14:00 – 14:15	<p align="center"> Kurzberichte der ModeratorInnen / Short Reports of moderators (Raum / Room: Claudiasaal) </p>		
Workshops			
14:15 – 15:15	<p align="center"> Visually Impaired Person – V.I.P Sim Michel Roever und Hannes Roever Raum / Room: Claudiasaal </p>	<p align="center"> PALM – A Virtual Learning Space for Language Learning Claudia Mewald Raum / Room: Türingsaal </p>	<p align="center"> Empowerment durch Medien? Medial und kollaborativ konstruierte Wirklichkeiten am Beispiel eines laufenden Projekts mit Kindern und Jugendlichen mit Fluchterfahrung Hoa Mai Trần Raum / Room: Kapelle </p>

15:15 – 15:30	Pause / Break (Raum: Besprechungsraum EG / Room: Meeting Room)			
	Lightning Talks			Exhibition
15:30 – 15:45	<p>Augmented Reality- und Virtual Reality-Technologien als Trainingsbausteine in der inklusiven beruflichen Bildung</p> <p>Anna-Maria Kamin und Nele Sonnenschein</p> <p>Raum / Room: Claudiasaal</p>	<p>New trends in ICT and their barriers to education</p> <p>András Benedek</p> <p>Raum / Room: Türingsaal</p>	<p>Die Wiener Ringstraße zum Leben erwecken</p> <p>Michael Fleischhacker und Andreas Huber-Marx</p> <p>Raum / Room: Kapelle</p>	<p>AR/VR: Zeichnungen und Illustrationen</p> <p>Christoph Pirker</p> <p>Raum / Room: Besprechungsraum / Meeting Room</p>
15:45 – 16:15	Pause / Break (Raum: Besprechungsraum EG / Room: Meeting Room)			

	Parallelvorträge / Parallel lectures:		
	<p>Panel 4: SPIELE</p> <p>Moderation: Michaela Rizzolli</p> <p>Raum / Room: Claudiasaal</p>	<p>Panel 5: A/VR-TOOLS in AUS/BILDUNG 2</p> <p>Moderation: Sandra Mauler</p> <p>Raum / Room: Türingsaal</p>	<p>Panel 6: THEORIE 2</p> <p>Moderation: Lisa Blasch</p> <p>Raum / Room: Kapelle</p>
16:15 – 16:45	<p>„Gratuliere, du hast etwas Gutes getan!“ Vom (Un)Sinn moralischer Computerspiele</p> <p>Claudia Paganini</p>	<p>MINT World mixed reality – Unterstützung problembasierter Lernens durch eine gemischte Realität mit interaktiven Videos</p> <p>Mike Altieri und Michael Schellenbach</p>	<p>Paideias xBox</p> <p>Susanne Schumacher</p>
16:45 – 17:15	<p>Augmented-Reality Spiele als Bildungsräume. Theoretische Überlegungen/Fundierung und empirische Analysen</p> <p>Lars Gerber et al.</p>	<p>Ein virtuelles Teacher Training Lab zur Förderung von TPACK in der Lehrer/-innenbildung</p> <p>Josef Buchner</p>	<p>Angelus novus in der digitalen Wirklichkeit</p> <p>Hans-Martin Schönherr-Mann</p>

17:15 – 17:45	The Intergalactic ZEIBI: Preventing School Absenteeism through Game-Based Learning and Theatre Pedagogy in an International Comparison Petra Begic et al.	Zum Mehrwert kognitionsdidaktischer Grammatikanimationen von Funktionsverbgefügen im DaF-Unterricht für Ingenieure Isabel Hoffmann	Digitale Durchdringung der Lebenswelt und posthegemoniale Macht Andreas Beinsteiner
17:45 – 18:15	Pause / Break (Raum: Besprechungsraum EG / Room: Meeting Room)		
18:15 – 18:30	Kurzberichte der ModeratorInnen / Short Reports of moderators (Raum / Room: Claudiasaal)		
18:30-19:30	Plenarvortrag 2 / Planery talk 2: A national survey of public attitudes about AI and VR`s role in the American educational setting: Prospects and concerns. James E. Katz Moderation: Theo Hug Raum / Room: Claudiasaal		
20:00	Gemeinsames Abendessen / Dinner Restaurant Piano Bar, Herzog-Friedrich-Strasse 5, 6020 Innsbruck (Vor Anmeldung war erforderlich)		

2. Tag, 26.04.2019			
09:30 – 10:45	<p>Plenarvortrag 3 / Planery talk 3:</p> <p>Augmented Social Intelligence. Ein neuer Ansatz</p> <p>Manfred Faßler</p> <p>Moderation: Günther Pallaver</p> <p>Raum / Room: Claudiasaal</p>		
10:45 – 11:00	<p>Pause / Break (Raum: Besprechungsraum EG / Room: Meeting Room)</p>		
	Parallelvorträge / Parallel lectures:		
	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center; vertical-align: top; padding: 10px;"> <p>Panel 7: THEORIE 3 (English)</p> <p>Moderation: Andreas Beinsteiner Raum / Room: Claudiasaal</p> </td> <td style="width: 50%; text-align: center; vertical-align: top; padding: 10px;"> <p>Panel 8: LEHRERInnen-KOMPETENZ FÜR A/VR</p> <p>Moderation: Petra Missomelius Raum / Room: Türingsaal</p> </td> </tr> </table>	<p>Panel 7: THEORIE 3 (English)</p> <p>Moderation: Andreas Beinsteiner Raum / Room: Claudiasaal</p>	<p>Panel 8: LEHRERInnen-KOMPETENZ FÜR A/VR</p> <p>Moderation: Petra Missomelius Raum / Room: Türingsaal</p>
<p>Panel 7: THEORIE 3 (English)</p> <p>Moderation: Andreas Beinsteiner Raum / Room: Claudiasaal</p>	<p>Panel 8: LEHRERInnen-KOMPETENZ FÜR A/VR</p> <p>Moderation: Petra Missomelius Raum / Room: Türingsaal</p>		
11:00 – 11:30	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center; vertical-align: top; padding: 10px;"> <p>Augmenting Experience, Virtualizing Nature – a Pragmatist Epistemology for the Digital World</p> <p>Daniel L. Golden</p> </td> <td style="width: 50%; text-align: center; vertical-align: top; padding: 10px;"> <p>Kompetenzen von Lehramtsstudierenden zur Integration von Augmented und Virtual Reality in den Unterricht fördern</p> <p>Kristina Bucher und Silke Grafe</p> </td> </tr> </table>	<p>Augmenting Experience, Virtualizing Nature – a Pragmatist Epistemology for the Digital World</p> <p>Daniel L. Golden</p>	<p>Kompetenzen von Lehramtsstudierenden zur Integration von Augmented und Virtual Reality in den Unterricht fördern</p> <p>Kristina Bucher und Silke Grafe</p>
<p>Augmenting Experience, Virtualizing Nature – a Pragmatist Epistemology for the Digital World</p> <p>Daniel L. Golden</p>	<p>Kompetenzen von Lehramtsstudierenden zur Integration von Augmented und Virtual Reality in den Unterricht fördern</p> <p>Kristina Bucher und Silke Grafe</p>		

11:30 – 12:00	Media and the Changing Picture of Human Intelligence Zsuzsanna Kondor	Virtual-Reality-Exkursionen im Geographiestudium – neue Blicke auf Virtualität und Raum Nina Brendel und Katharina Mohring
12:00 – 12:30	Mediated Sense of Place? Reflections on the Conflation of our Physical and Digital Perceptions of Place Tabea Bork-Hüffer	Entwicklung von VR-Anwendungen für den Religionsunterricht Nathanael Riemer
12:30 – 13:45	Mittagspause / Lunch Break (Raum / Room: Besprechungsraum EG / Meeting Room)	
13:45 – 14:00	Kurzberichte der ModeratorInnen / Short Reports of moderators (Raum / Room: Claudiasaal)	

Workshops			
14:15 – 15:15	Virtuelle Ergänzungen von physischem Material: Bildungspotentiale erweiterter Realitäten in der frühkindlichen (Medien-)Bildung Monika Weiß Raum / Room: Claudiasaal	Xpanda - AR macht Schule Lernen und Lehren mit Augmented Reality (AR) André Marty und Edmund Steiner Raum / Room: Türingsaal	Selbstbestimmtes und ortsunabhängiges Lernen mit Virtual Reality Josef Buchner und Christian F. Freisleben-Teutscher Raum / Room: Kapelle
15:00 – 15:15	Pause / Break (Besprechungsraum EG / Meeting Room)		

15:15 – 16:30	<p>Plenarvortrag 4 / Planery talk 4:</p> <p>Übergangsräume als Kristallisationspunkt für die Medienbildung</p> <p>Heinz Moser</p> <p>Moderation: Petra Missomelius Raum / Room: Claudiasaal</p>
16:30 – 17:00	<p>Abschluss-Slam</p> <p>Kassian Wohlgenannt</p> <p>Link Kassian Wohlgenannt</p> <p>Raum / Room: Claudiasaal</p>
17:00	<p>Abschied / Farewell</p> <p>Raum / Room: Claudiasaal</p>